

## ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΩΝ

Σε Ελληνικό Έδαφος



1. Οι παρακάτω κανονισμοί ισχύουν από την 01.08.2009 και διέπουν όλα τα στοιχήματα που γίνονται αποδεκτά από τη Stanleybet Μάλτας, ανεξάρτητα από το εάν ο πελάτης έχει ενημερωθεί για αυτούς. Ωστόσο, στην περίπτωση μιας διαφωνίας, η Stanleybet Malta Limited θα προσπαθήσει να επιλύσει τα παράπονα των πελατών απευθείας με τους πελάτες. Στην περίπτωση που η διαφωνία δεν μπορεί να επιλυθεί κατ' αυτόν τον τρόπο, οι πελάτες πρέπει να επικοινωνήσουν με τις Αρχές Λοτταριών και Παιγνιδιών στη Μάλτα μέσω email στη διεύθυνση [complaints@lga.org.mt](mailto:complaints@lga.org.mt).

Οι πελάτες της Stanleybet Μάλτας πρέπει να διαβάσουν, να αποδεχτούν και να ακολουθήσουν τους παρακάτω κανόνες. Η κατοχή μιας απόδειξης στοιχήματος που έχει εκδοθεί από τη Stanleybet Μάλτας υπονοεί αυτό που δηλώνεται και στην ίδια την απόδειξη, ότι ο πελάτης αναγνωρίζει και αποδέχεται τους κανόνες που παρατίθενται και τους οποίους μπορεί να συμβουλευτεί στο Πρακτορείο Στοιχημάτων.

2. Απαγορεύεται η αποδοχή στοιχημάτων από πελάτες ηλικίας κάτω των 18 ετών.

3. Κανένα στοιχείο δεν είναι αποδεκτό μέχρι ο πελάτης να έχει στα χέρια του μια έγκυρη απόδειξη, που να υπόκειται στους κανονισμούς της Stanleybet Μάλτας. Η Stanleybet Μάλτας διατηρεί το δικαίωμα να αρνηθεί ολόκληρο ή μέρος οποιουδήποτε στοιχήματος, τη στιγμή που αυτό προσφέρεται. Στοιχήματα παιγμένα διαμέσου SM είναι αποδεκτά μόνο αν έχουν υποβληθεί στη γενικά εγκεκριμένη διαδικασία στοιχήματος της SM. Καμία άλλη μορφή δεν επιτρέπεται αν δεν είναι επακριβώς εγκεκριμένη από την SM. Μόνο στοιχήματα που καταλήγουν στα αρχεία υπολογιστή του Πρακτορείου Στοιχημάτων (το οποίο ελέγχεται από τη Μάλτα ) θα εφαρμόζονται και θα γίνονται αποδεκτά με απαγόρευση όλων των άλλων προσφορών. Ο πελάτης είναι υποχρεωμένος να ελέγξει ότι η εκτύπωση του στοιχήματος από τον υπολογιστή ανταποκρίνεται στο αιτούμενο στοιχείο. Εάν δεν ανταποκρίνεται, ο πελάτης πρέπει να αιτηθεί την ακύρωση αυτού του στοιχήματος μέσα σε 5 λεπτά από την εκτύπωσή του.

4. Οι φυσιολογικές δραστηριότητες του Πρακτορείου Στοιχημάτων μπορούν να λαμβάνουν χώρα μόνο κατά τη διάρκεια των καθορισμένων εργασιμών ωρών σύμφωνα με την SM. Η SM διατηρεί το δικαίωμα να ακυρώνει κάθε στοιχείο που παίζεται πέρα από τις εργάσιμες ώρες του Betting Point , ακόμη και αν το στοιχείο έχει γίνει αποδεκτό από τον υπολογιστή και η σχετική απόδειξη έχει εκτυπωθεί.

5. Η πληρωμή των κερδών θα τακτοποιείται μόνο με την παρουσίαση της αυθεντικής απόδειξης του στοιχήματος που περιλαμβάνει τον δμηφιο κωδικό νίκης και η οποία εξουσιοδοτεί την πληρωμή από τον υπολογιστή του Πρακτορείου Στοιχημάτων. Όσον αφορά τις διαδικασίες πληρωμής, συμβουλευτικές κοινοποιήσεις του SM, θα ισχύουν κατά καιρούς.

6. Η SM διατηρεί το δικαίωμα να δηλώνει άκυρο κάθε στοιχείο/επιλογή που καταλήγει στο δίκτυο της SM, διαβιβαζόμενο από το Πρακτορείο Στοιχημάτων, μετά την έναρξη του αθλητικού γεγονότος, στο

οποίο αναφέρεται το στοίχημα/επιλογή, με την εξαίρεση των 'ζωντανών στοιχημάτων' (Στοιχήματα κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού)

7. Η ημερομηνία και η ώρα της έναρξης ενός γεγονότος είναι η ημερομηνία και η ώρα που το γεγονός ξεκινά στην πραγματικότητα και όχι η ημερομηνία και η ώρα λήξης που έχουν εισαχθεί στον υπολογιστή του SM. Επομένως, αν η ημερομηνία και η ώρα λήξης που έχουν εισαχθεί στον υπολογιστή του SC είναι μετά (κατά λάθος ή για οποιοδήποτε άλλο λόγο) την ουσιαστική ημερομηνία και ώρα του γεγονότος και το γεγονός είναι είτε σε εξέλιξη ή έχει τελειώσει, όλες οι επιλογές για το γεγονός θα υπόκεινται σε ακύρωση και τα στοιχήματα θα αποζημιώνονται, με την εξαίρεση των 'ζωντανών στοιχημάτων' (Στοιχήματα κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού)

8. Όταν ένα στοίχημα αποτελείται από διάφορες επιλογές, και ένα ή περισσότερα από τα γεγονότα στα οποία αναφέρεται, είναι ήδη σε εξέλιξη ή έχει τελειώσει την ώρα που το στοίχημα έχει ληφθεί από το δίκτυο του SM, η επιλογή (επιλογές) αξιολογούνται με ποσοστό 1.00. Οι εναπομείνουσες επιλογές είναι έγκυρες και θα αναγνωρίζονται ως τέτοιες εφόσον ανταποκρίνονται στις ελάχιστες απαιτήσεις των επιλογών ώστε να κάνουν το στοίχημα έγκυρο.

### Παράδειγμα 1

Στοίχημα €100                      Αίτημα 5

Άντερλεχτ

Club Μπρατζ

PSV Αϊντχόφεν

Μάντσεστερ Γιουνάιτεντ

Άγιαξ

Εάν η Μάντσεστερ Γιουνάιτεντ και ο Άγιαξ έχουν ήδη παίξει τη στιγμή που το στοίχημα έχει γίνει αποδεκτό από την SM, το στοίχημα θα θεωρηθεί ως ένα αίτημα 3, αξίας €100, με τη Μάντσεστερ Γιουνάιτεντ και τον Άγιαξ αξιολογημένες με ποσοστό 1.00.

### Παράδειγμα 2

Στοίχημα €200                      Αίτημα 3

Φρανκφούρτη

Πίζα

Οβιέδο

Εάν η Φρανκφούρτη έχει ήδη παίξει τη στιγμή που το στοίχημα έχει γίνει αποδεκτό από την SM, το στοίχημα θα είναι απόλυτα άκυρο αν το αίτημα 2 δεν επιτραπεί στην Πίζα και το Οβιέδο.

9. Κάθε στοίχημα επικυρωμένο από την SM θα αναγράφεται στο γενικό αρχείο και σε ένα δεύτερο αρχείο για λόγους ασφαλείας, το οποίο ονομάζεται 'αρχείο ασφαλείας'. Τα ποσοστά που ισχύουν τη στιγμή που το στοίχημα καταγράφεται, είναι τα ποσοστά με βάση τα οποία θα υπολογιστεί η νίκη. Όταν υπολογίζονται τα κέρδη, ισχύει μόνο το περιεχόμενο της απόδειξης μέσα από τα αρχεία των κεντρικών γραφείων της SM. Στην περίπτωση που οι αποδείξεις περιέχουν διαφορετικά στοιχεία από τα αποθηκευμένα στα αρχεία των κεντρικών γραφείων, η SM διατηρεί το δικαίωμα να θεωρήσει έγκυρα μόνο τα στοιχεία που περιλαμβάνονται στα αρχεία ασφαλείας της.

10. Ο μικρότερος αριθμός επιλογών που μπορούν να επιλεγθούν σε ένα γεγονός, τα πλείστα στοιχήματα που επιτρέπονται ανά συνδυασμό και κάθε άλλο περιοριστικό στοιχείο, υποδηλώνονται από τον υπολογιστή.

Είναι ευθύνη του Πρακτορείου Στοιχημάτων να επιβεβαιώνει αυτές τις αξιώσεις.

11. Αν το Πρακτορείο Στοιχημάτων λάβει αιτήματα στοιχημάτων που υπερβαίνουν ένα ή περισσότερα από τα καθιερωμένα όρια, θα είναι απαραίτητο να ενεργοποιηθεί μία διαδικασία αιτήσεως ειδικής εξουσιοδότησης για την αποδοχή τέτοιου στοιχήματος, σύμφωνα με τους κανόνες και τις διαδικασίες που ορίζει η SM κατά καιρούς.

12. Σχετικά ενδεχόμενα (επιλογές με λογικές συνδέσεις) όπως να νικήσει η Ιταλία 2-0 και η Ιταλία να προηγείται στο πρώτο και στο δεύτερο ημίχρονο, είναι αποδεκτά σε μονά μόνο, και όπου λαμβάνονται λάθος αθροιστικά στοιχήματα, το στοίχημα θα διαιρείται εξίσου σε μονά για κάθε αναφερόμενη πιθανότητα. Μία εξαίρεση σε αυτόν τον κανόνα, είναι ο πρώτος ή ο τελευταίος σκόρερ/ακριβές σκορ σε διπλά στοιχήματα ( Supergoal ) όπου μία ειδική συνδυαζόμενη αξία αναφέρεται.

13. Κάθε στοίχημα υπόκειται σε ένα μέγιστο κέρδος που καθορίζεται από την SM. Το μέγιστο κέρδος μπορεί να είναι μικρότερο από τον υπολογισμό του υπολογιστή και η ευθύνη ανήκει στον πελάτη που πρέπει να στοιχηματίζει ανάλογα. Παρακαλώ, σημειώστε τις ακόλουθες μέγιστες πληρωμές.

SUPERGOAL	€1,000,000
-----------	------------

Όλα τα στοιχήματα πρέπει να περιέχουν επιλογές αποκλειστικά από την οικογένεια Supergoal και πρέπει να περιλαμβάνουν τουλάχιστον μια αμιγή επιλογή Supergoal (δηλαδή, μια επιλογή που να προβλέπει τον Πρώτο ή Τελευταίο Σκόρερ και το σωστό σκορ για το ματς). Η «οικογένεια» Supergoal αποτελείται από το Supergoal, Πρώτος/Τελευταίος Σκόρερ, Σκόρερ μια φορά και Σκόρερ δυο φορές.

ΓΕΝΙΚΟ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ €100,000

1X2

Σωστά σκορ

Διπλή ευκαιρία

Ημίχρονο/Τελικό (μια ομάδα να προηγείται και στο πρώτο και στο δεύτερο ημίχρονο)

ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ ΠΟΥ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ: €25,000

Στοιχήμα σε Χάντικαπ

Ωρα πρώτου γκολ

Στοιχήματα σε Under & Over

Στοιχήματα αριθμού γκολ

Πρώτος/Τελευταίος Γκολσκόρερ

Σκόρερ ενός γκολ και Σκόρερ δύο γκολ

Πρώτο ημίχρονο/Δεύτερο ημίχρονο

Να σκοράρει/Να μη σκοράρει

Άντεποστ

Να προκριθεί στον επόμενο γύρο

Ποιός θα σκοράρει πρώτος;

Σωστό σκορ πρώτου ημιχρόνου

Σερί

Σε ποιο ημίχρονο μπήκαν τα πιο πολλά γκολ;

Μονός/Ζυγός Αριθμός Γκολ

Άντε και σκοράρισε ( Vaffa un gol ) €2,500

ΑΘΛΗΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΣΕ: €25,000

Τέννις

Μπάσκετ

Γκολφ

Φόρμουλα (Εκτός από Κατάταξη/Μη κατάταξη)

Αμερικάνικο Ποδόσφαιρο

Χόκευ επί πάγου

Φόρμουλα 1 Κατάταξη/Μη κατάταξη €10,000

ΣΤΟΙΧΗΜΑΤΑ ΠΟΥ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΥΝ ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΣΧΕΤΙΚΕΣ ΜΕ ΑΛΛΑ ΑΘΛΗΜΑΤΑ Η ΜΗ ΑΘΛΗΤΙΚΑ ΓΕΓΟΝΟΤΑ €15,000

Αν η απόδειξη ενός στοιχήματος περιλαμβάνει μια επιλογή(ές) που αναφέρεται/αναφέρονται σε άλλα παιχνίδια μέσα σε ένα άθλημα, τότε, το ελάχιστο μέγιστο όριο πληρωμής ισχύει για όλο το στοίχημα. Για παράδειγμα, ένα στοίχημα με 3 παιχνίδια τέννις και 3 επιλογές παιχνιδιών Άντε και Σκοράρισε ( Vaffa un gol ), θα υπόκειτο σε μια μέγιστη πληρωμή €2,500 , που είναι το όριο για το Άντε και Σκοράρισε ( Vaffa un gol ).

Όλα τα μέγιστα όρια πληρωμής που αναφέρονται σε αυτούς τους κανόνες, ισχύουν για οποιοδήποτε πελάτη, ή για ομάδα πελατών που στοιχηματίζουν απο κοινού, και στοιχηματίζουν στον ίδιο συνδυασμό επιλογής/επιλογών, ακόμα και αν αυτό γίνεται σε μια σειρά στοιχημάτων, σε μια σειρά τιμών, μέσα σε κάποιες μέρες, χρησιμοποιώντας διαφορετικά πρακτορεία στοιχημάτων. Αν έχουμε λόγο να πιστέψουμε ότι ένας αριθμός στοιχημάτων έχουν παιχτεί κατ' αυτόν τον τρόπο, η τελική πληρωμή αυτών των στοιχημάτων σε συνδυασμό, θα περιορίζεται σε μία μονή μέγιστη πληρωμή, όπως έχει ειπωθεί παραπάνω.

14. Σε περίπτωση λανθασμένης εκτύπωσης, λαθών στις αποδείξεις ή ολοφάνερων λαθών στα στοιχεία που έχουν εισαχθεί μέσα στον υπολογιστή της SM, η SM διατηρεί το δικαίωμα να ακυρώσει τέτοια στοιχήματα, ή ανάλογα με την κρίση μας, να διευθετήσει τέτοια στοιχήματα στα σωστά ποσοστά, ακόμη και αν η ανακάλυψη του λάθους γίνει μετά την ολοκλήρωση του γεγονότος. Το ακυρωμένο στοίχημα γίνεται τότε αποζημιώσιμο εφόσον το ζητήσει ο πελάτης.

15. Η SM διατηρεί το δικαίωμα να θεωρήσει μονά ή ομάδες από ασαφή στοιχήματα άκυρα, ακόμη και αν έχουν γίνει αποδεκτά από τον υπολογιστή του Πρακτορείου Στοιχημάτων, και ακόμη και αν ο πελάτης έχει λάβει την απόδειξη του στοιχήματος. Το ακυρωμένο στοίχημα γίνεται τότε αποζημιώσιμο εφόσον το ζητήσει ο πελάτης.

16. Όπου υπάρχει απόδειξη ανωμαλιών σε ματς, γεγονός ή αγώνα δρόμου, η SM διατηρεί το δικαίωμα να ακυρώσει ή να αναβάλει την πληρωμή της επιλογής που αμφισβητείται, έως την ολοκλήρωση διεξαγόμενης έρευνας από το επίσημο κυβερνών σώμα του οποιουδήποτε σχετικού αθλήματος.

17. Για οποιοδήποτε πρόβλημα, διατυπώστε με τις απαραίτητες λεπτομέρειες τα παράπονα σας, και αποστείλετέ τα στα κεντρικά γραφεία της SM , μέσα σε 30 μέρες από την ολοκλήρωση του γεγονότος στο οποίο αναφέρεται το παράπονό σας.

18. Αποζημιώσεις και ακυρώσεις στοιχημάτων, που δεν περιλαμβάνουν άκυρους αγώνες ή επιλογές, μπορούν να ζητηθούν στις ακόλουθες περιπτώσεις:

-Αν υπάρχει κάποιο λάθος στον υπολογιστή του Πρακτορείου Στοιχημάτων και το στοίχημα δεν καταγράφηκε.

-Αν ο υπολογιστής δεν τυπώνει απόδειξη.

-Αν έχει γίνει λάθος στην εισαγωγή των επιλογών του στοιχήματος ή το ποσό του στοιχήματος.

Αν έχουν περάσει πάνω από 5 λεπτά από την ώρα που μπήκε το στοίχημα, το αίτημα για ακύρωση πρέπει να ληφθεί από το προσωπικό της SM, μέσω email ή φαξ, πριν την έναρξη του πρώτου γεγονότος στο στοίχημα.

19. Καταστάσεις που δεν καλύπτονται από αυτούς τους κανόνες θα δημοσιεύονται και θα κοινοποιούνται από την SM κατά καιρούς.

## **ΕΙΔΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ-ΓΕΝΙΚΕΣ ΔΙΑΣΑΦΗΣΕΙΣ**

### **Κανονισμοί Dead Heat**

Στην περίπτωση ενός γεγονότος που ολοκληρώνεται σε ίσα ποσά με πάνω από ένα νικητή, όπου ένας μόνο νικητής είχε ληφθεί υπ' όψιν, θα ισχύουν κανόνες Ισοπαλίας (DEAD HEAT). Ένα αποτέλεσμα dead heat είναι ένα αποτέλεσμα κατά το οποίο δύο ή παραπάνω διαγωνιζόμενοι μοιράζονται μια τελική θέση. Μία τέτοιου είδους επιλογή θεωρείται ταυτόχρομα κερδισμένη και χαμένη κατα το ήμισυ, και κατά συνέπεια διευθετείται με πλήρη ποσοστά και μισό το ποσό πονταρίσματος. Στην περίπτωση που τρεις διαγωνιζόμενοι μοιραστούν την τελική θέση, η επιλογή θεωρείται κερδισμένη κατα το ένα τρίτο και χαμένη κατά τα δύο τρίτα και διευθετείται με πλήρη ποσοστά και το ένα τρίτο του ποσού πονταρίσματος.

### **Αποτελέσματα που έχουν διαφοροποιηθεί**

Τα αποτελέσματα αναφέρονται στα αποτελέσματα που ισχύουν στο αθλητικό έδαφος ή την εξέδρα. Μεταγενέστερες έρευνες από το σχετικό αθλητικό σώμα/σώματα θα ισχύσουν για σκοπούς διευθέτησης, αλλά οποιαδήποτε εξέταση την επόμενη μέρα ή αργότερα δε θα λαμβάνεται υπ' όψιν. (δείτε τους Αυτοκινητιστικούς Αγώνες για εξαίρεση).

Για παράδειγμα, στο Στάδιο 6 της Ποδηλατοδρομίας του Γύρου της Γαλλίας 1999, ο Steels τερμάτισε πρώτος με τον Cipollini δεύτερο. Μια άμεση εξέταση κατέστησε και ο Steels έχασε την πρώτη θέση για bargaining, οπότε η πρώτη θέση δόθηκε στον Cipollini, και για σκοπούς διευθέτησης στοιχημάτων, ο

Cipollini ήταν ο νικητής. Αν η εξέταση είχε γίνει την επόμενη μέρα, ο Steels θα είχε θεωρηθεί ο νικητής για σκοπούς διευθέτησης. Κατά συνέπεια, όσον αφορά έρευνες, πρέπει να γίνονται την ημέρα της ολοκλήρωσης του γεγονότος για να έχουν κάποια αξίωση στη διευθέτηση.

### **Αλλάγες στον τόπο διεξαγωγής του γεγονότος**

Στην περίπτωση αλλαγής τόπου συναντήσεως που δεν έχει δημοσιευτεί ή δεν έχει γνωστοποιηθεί στην SM την ώρα έκδοσης των ποσοστών, με στοιχήματα που έχουν γίνει αποδεκτά στα ποσοστά που έχουν εκδοθεί, τα στοιχήματα είναι έγκυρα εφόσον ο τόπος συνάντησης δεν έχει αλλάξει στο γήπεδο του αντιπάλου, στην οποία περίπτωση, οι επιλογές γι' αυτόν τον αγώνα θα ακυρώνονται και ο πελάτης θα αποζημιώνεται εφόσον το ζητήσει. Στην περίπτωση στοιχήματος που αποτελείται από αυτό το γεγονός και άλλα, τότε το μέρος του στοιχήματος με την αλλαγή τόπου συναντήσεως διευθετείται με ποσοστά 1.00.

### **Αποχωρήσεις-Στοιχήματα σε Γκρουπ**

Σε στοιχήματα σε γκρουπ, όπου ο παίχτης αποσύρεται μετά την αποδοχή του στοιχήματος, αλλά πριν την έναρξη του γεγονότος, τότε τα ποσοστά που έχουν δοθεί στους υπόλοιπους παίχτες που υπάρχουν μέσα στο γκρουπ, θα υπόκεινται σε αφαίρεση που έχει γίνει από τα κέρδη όλων αυτών των στοιχημάτων σύμφωνα με την ακόλουθη κλίμακα.

1.11 ή λιγότερο	90%
1.12 to 1.18	85%
1.19 to 1.25	80%
1.26 to 1.30	75%
1.31 to 1.40	70%
1.41 to 1.55	65%
1.56 to 1.60	60%
1.61 to 1.80	55%
1.81 to 1.95	50%
1.96 to 2.20	45%
2.21 to 2.50	40%
2.51 to 2.75	35%
2.76 to 3.30	30%
3.31 to 4.00	25%
4.01 to 5.00	20%
5.01 to 6.50	15%
6.51 to 10.00	10%
10.01 to 15.00	5%

Στην περίπτωση που αποσυρθούν 2 ή παραπάνω διαγωνιζόμενοι, η ολική αφαίρεση δε θα ξεπερνάει το 75%.

Οι παραπάνω αφαιρέσεις επίσης ισχύουν για στοιχήματα ιπποδρομιών που μπαίνουν μετά τις 10.00 π.μ. από την ημέρα πριν την ιπποδρομία μέχρι την έναρξη του αγώνα, όπου μια τιμή έχει παρθεί και το άλογο/(άλογα) έχει στη συνέχεια αποσυρθεί.

### **Διαφωνίες**

Στην περίπτωση διαφωνίας στην έκβαση ή το αποτέλεσμα ενός γεγονότος, η επίσημη ιστοσελίδα για το

γεγονός/πρωτάθλημα θα θεωρηθεί έγκυρη για σκοπούς διευθέτησης. Στην περίπτωση περαιτέρω διαφωνίας σε αυτή την πηγή, τότε, θα ζητηθεί επίσημη διευκρίνιση του γεγονότος από το επίσημο κυβερνών σώμα.

### Στοιχήματα βασιζόμενα σε διάγραμμα

Για οποιεσδήποτε τιμές προσφέρονται χρησιμοποιώντας διαγράμματα, για παράδειγμα, ακριβές σκορ, να σκοράρει/να μη σκοράρει, οι τιμές που αναρτώνται στο Πρακτορείο Στοιχημάτων θα υπερβαίνουν τις τιμές που αναγράφονται σε κλασσικά διαγράμματα. Ολοφάνερα λάθη εξαιρούνται.

### ΕΙΔΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΑΘΛΗΜΑΤΩΝ

Οι ειδικοί κανονισμοί καλύπτουν όλες τις πληροφορίες που αναφέρονται σε αθλητικά γεγονότα που έχουν μια τυπική δομή μιας πρόκλησης μεταξύ δύο ομάδων (ομάδα 1 και ομάδα 2) που παράγουν ένα τελικό αποτέλεσμα που καθορίζεται ως το αποτέλεσμα στο τέλος της κανονικής διάρκειας του παιχνιδιού, που μπορεί να εκφραστεί σε δύο νούμερα, το πρώτο αντιπροσωπεύει το σκορ της ομάδας ένα, το δεύτερο αντιπροσωπεύει το σκορ της ομάδας δύο. Η Ομάδα ένα υποδεικνύεται στ'αριστερά και πάντα θεωρείται η γηπεδούχος. Η Ομάδα δύο υποδεικνύεται στα δεξιά και πάντα θεωρείται η φιλοξενούμενη. Επίσης, όταν το παιχνίδι παίζεται σε ουδέτερο έδαφος, η ομάδα στ'αριστερά θεωρείται η γηπεδούχος και η ομάδα στα δεξιά θεωρείται η φιλοξενούμενη. Αν η ισοπαλία είναι μια από τις επιλογές, βρίσκεται στο κέντρο, κάτω από την κατηγορία X.

Στην περίπτωση ενός ματς ή γεγονότος που έχει αναρτηθεί λανθασμένα, όπου το ματς προσφέρεται από την SM χωρίς επίγνωση ότι είναι λανθασμένο και δεν πρόκειται να πραγματοποιηθεί, όλα τα στοιχήματα που έχουν μπει θα είναι άκυρα και θα πληρώνονται με μονάδα. Για παράδειγμα, η SM προσφέρει ένα ματς τένις λανθασμένα ως Hewitt v. Federer, ενώ θα έπρεπε να έχει μπει στο σύστημα ως Roddick v. Federer. Τέτοια παιχνίδια θεωρούνται άκυρα είτε νικήσει είτε όχι ο σωστά αναρτημένος παίχτης.

Σε περιπτώσεις εκτός ποδοσφαίρου, για παράδειγμα στο μπάσκετ ή στο χόκευ σε πάγο, πρέπει να ολοκληρωθεί ολόκληρος ο κανονικός χρόνος του παιχνιδιού, με οποιοδήποτε χρόνο τραυματισμού έχει θεωρηθεί απαραίτητος, προκειμένου να είναι έγκυρο το αποτέλεσμα, για οτιδήποτε λιγότερο από ολόκληρο τον κανονικό χρόνο του παιχνιδιού, το αποτέλεσμα είναι άκυρο και πληρώνεται με μονάδα.

Για όλα τα αθλήματα, με την εξαίρεση του γκολφ και της ποδηλατοδρομίας, αν ένας συμμετέχων αποσυρθεί ή αποκλειστεί πριν να αρχίσει το τουρνουά, στοιχήματα σε αυτή την επιλογή να είναι μια ομάδα η τελική νικήτρια του τουρνουά, θεωρούνται χαμένα (όλοι μέσα, τρέχουν δεν τρέχουν, παίζουν δεν παίζουν). Αυταπόδεικτα λάθη εξαιρούνται.

Μη αθλητικά γεγονότα όπως τα Όσκαρ, το Μις Κόσμος, ο Διαγωνισμός της Eurovision, γίνονται αποδεκτά μόνο ως μονά και δεν συνδυάζονται με κανένα άλλο γεγονός.

Διαφορετικά αθλήματα μπορούν να συνδυαστούν για να κάνουν ένα στοίχημα με τουλάχιστον 3 επιλογές, όποτε χρειαστεί. Για παράδειγμα, ένα στοίχημα με 3 επιλογές σε δύο παιχνίδια χόκευ σε πάγο και 1 ποδόσφαιρο (μίνιμουμ 3)-Jokerit,TPS and Osters-είναι αποδεκτό.

### ΑΜΕΡΙΚΑΝΙΚΟ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ

Το αποτέλεσμα υποδεικνύεται από το σκορ κατά τη λήξη του παιχνιδιού

ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ τυχούσας παράτασης, εκτός από τα στοιχήματα για αποτέλεσμα

Ημιχρόνου/Τέλους αγώνα, όπου μετρά μόνον το αποτέλεσμα στη λήξη της κανονικής διάρκειας .

Σε περίπτωση διακοπής ή αναβολής του παιχνιδιού, τα στοιχήματα είναι άκυρα, εκτός εάν το παιχνίδι διεξαχθεί την επόμενη ημέρα. Εξαιρούνται τα στοιχήματα η έκβαση των οποίων έχει ήδη καθοριστεί τη στιγμή της διακοπής, π.χ. πρώτος παίκτης που θα πετύχει τέρμα ( Touchdown ).

## ΣΤΙΒΟΣ

Όλοι οι διεκδικητές και μη. Οι αθλητές που θα κερδίσουν Χρυσό, Αργυρό και Χάλκινο μετάλλιο θα θεωρηθούν αντίστοιχα 1ος , 2ος και 3ος νικητής για τους σκοπούς του στοιχήματος. Σε περίπτωση που δεν πραγματοποιείται τελετή απονομής μεταλλίων, τα στοιχήματα θα διευθετηθούν σύμφωνα με το επίσημο αποτέλεσμα της I.A.A.F. (ή αντίστοιχου αρμόδιου φορέα) αμέσως μετά την κούρσα.

## ΜΠΕΪΖΜΠΟΛ

Το αποτέλεσμα υποδεικνύεται από το σκορ κατά τη λήξη του παιχνιδιού, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ τυχούσας παράτασης. Εάν έχει προγραμματιστεί να παίξουν δύο ομάδες δύο φορές συνεχόμενα σε κάποια δεδομένη ημέρα, οι αποδόσεις που δημοσιεύτηκαν θα έχουν σχέση μόνο με το πρώτο παιχνίδι, και το αποτέλεσμα του πρώτου παιχνιδιού θα δώσει το σκορ που θα χρησιμοποιηθεί για σκοπούς διευθέτησης. Το σκορ του δεύτερου παιχνιδιού θα αγνοηθεί.

Το αποτέλεσμα ενός παιχνιδιού είναι επίσημο μετά από 5 ίνιγκ, εκτός εάν η γηπεδούχος ομάδα προηγείται μετά από 4,5 ίνιγκ. Εάν ένα παιχνίδι διακοπεί ή αναβληθεί, ο νικητής καθορίζεται από το σκορ μετά από το τελευταίο πλήρες ίνιγκ (εκτός εάν η γηπεδούχος ομάδα ισοφαρίσει ή πάρει το προβάδισμα κατά το τελευταίο ημίχρονο του ίνιγκ και στην περίπτωση αυτή ο νικητής καθορίζεται από το σκορ που υπήρχε τη στιγμή που διακόπηκε το παιχνίδι).

Στην περίπτωση αναβληθέντων ή ακυρωμένων παιχνιδιών, ένα γεγονός που δεν έχει παιχτεί ή έχει αναβληθεί, θα πληρώνεται με μονάδα για διευθετιστικούς σκοπούς, εκτός αν παιχτεί την επόμενη μέρα. Αν όλες οι επιλογές του στοιχήματος αναφέρονται στο συγκεκριμένο παιχνίδι, τα ποσά πονταρίσματος επιστρέφονται εφόσον το ζητήσει ο πελάτης.

## ΜΠΑΣΚΕΤ

Όσον αφορά στο μπάσκετ, για τις τιμές στα στοιχήματα 1 X 2 και πάνω/κάτω , ως αποτέλεσμα θεωρείται το σκορ κατά τη λήξη της κανονικής διάρκειας του αγώνα, ΧΩΡΙΣ την παράταση, αλλά το αποτέλεσμα για τις τιμές στα στοιχήματα ΧΑΝΤΙΚΑΠ και διαφοράς στο σκορ είναι το τελικό αποτέλεσμα κατά τη λήξη του παιχνιδιού ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ της παράτασης.

## ΜΠΟΞ

Αναβληθέντες αγώνες – τα στοιχήματα ισχύουν για 30 ημέρες. Αν ένας μποξέρ αντικατασταθεί από κάποιον αναπληρωτή, όλα τα στοιχήματα που σχετίζονται με αυτόν τον αγώνα θα ακυρωθούν.

Στοιχήματα γύρο προς γύρο – Αν οποιοσδήποτε από τους δύο μποξέρ δεν μπορέσει να ανταποκριθεί στο καμπανάκι που χτυπά για τον επόμενο γύρο, ο αντίπαλός του θα θεωρηθεί ότι κέρδισε τον αγώνα στον προηγούμενο γύρο. Εάν, για οποιονδήποτε λόγο, ληφθεί απόφαση για νίκη στα σημεία προτού συμπληρωθεί ο κανονικός αριθμός γύρων, τα στοιχήματα θα πληρωθούν σύμφωνα με το γύρο που σταμάτησε ο αγώνας. Τα στοιχήματα που καθορίζουν «νίκη στα σημεία» θα θεωρηθούν ότι κέρδισαν, μόνον εφόσον έχει συμπληρωθεί ο κανονικός αριθμός γύρων. Προσφέρεται μια τιμή για την ισοπαλία και, σε περίπτωση που βρεθούν στοιχήματα που ποντάρουν σε νίκη των μποξέρ, αυτά θα θεωρηθούν χαμένα.

## ΚΡΙΚΕΤ

**Στοιχήμα πάνω σε αγώνα:** Τα στοιχήματα θα διευθετούνται με βάση το επίσημο αποτέλεσμα. Αν ένα ματς δηλωθεί σαν ματς ‘χωρίς αποτέλεσμα’, όλα τα στοιχήματα σε αυτό το ματς θα πληρώνονται με μονάδα. Αν ένα ματς επηρεάζεται από εξωτερικούς παράγοντες, (όπως κακό καιρό), τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση τον επίσημο κανονισμό του διαγωνισμού (αυτό περιλαμβάνει ματς που επηρεάζονται από έναν μαθηματικό υπολογισμό, όπως τη μέθοδο Duckworth-Lewis ((DL) ή το σύστημα Jayadevan (VJD)).

Αν ένα ματς τελειώσει σε tie, (το ματς τελειώνει με τις 2 ομάδες να έχουν σκοράρει ακριβώς τον ίδιο αριθμό runs), θα ισχύσουν κανόνες dead heat, και όλα τα στοιχήματα στην ισοπαλία θα θεωρηθούν χαμένα. Για τα ματς μιας μέρας (εσωτερικά και διεθνή), αν η τιμή δεν παρατίθεται για ένα tie, και οι επίσημοι κανόνες του διαγωνισμού δε δηλώνουν ένα νικητή, θα ισχύσουν κανόνες dead heat.

Για ματς σε νοκ-άουτ τουρνουά, η ομάδα που περνάει στον επόμενο γύρο, θα θεωρείται η νικήτρια, συμπεριλαμβανομένης της περίπτωσης αν ολοκληρωθεί με μπολ-άουτ. Αν ένα ματς εγκαταλειφθεί λόγω εξωτερικής παρέμβασης, όλα τα στοιχήματα πάνω σε αυτό το ματς θα πληρώνονται με μονάδα.

Τα στοιχήματα πάνω στον πρώτο Runscorer για ένα συγκεκριμένο παιχνίδι, ισχύουν μόνο για τα πρώτα ίνινγκ. Αν ένας batsman αποσυρθεί και δεν συνεχίσει τα ίνινγκ του, το σκορ του θα ισχύει. Τα στοιχήματα που μπαίνουν σε οποιονδήποτε άλλο παίκτη που δεν είναι στους πρώτους έντεκα, θα πληρώνονται με μονάδα. Τα στοιχήματα που μπαίνουν σε κάποιον παίκτη που είναι στους πρώτους έντεκα, ισχύουν, είτε αντιμετωπίσουν μια μπάλα. είτε όχι. Αν βγουν 2 παίκτες πρώτοι batsman, θα ισχύσουν κανονισμοί dead heat.

Όλα τα στοιχήματα σχετικά με ένα ίνινγκ θα πληρώνονται με μονάδα αν περιλαμβάνουν λιγότερα από 20 overs (10 overs στην περίπτωση 20/20 ματς) που έχουν ολοκληρωθεί λόγω εξωτερικών παραγόντων (όπως κακό καιρό). Αυτό ισχύει εκτός αν μια ομάδα είναι εντελώς έξω, ή κερδίζει το ματς σε λιγότερα από τα μισά σχεδιασμένα overs.

**Στοιχήμα σειράς:** Αν μια σειρά αναβληθεί για οποιοδήποτε λόγο πριν την ολοκλήρωση του προγραμματισμένου αριθμού παιχνιδιών, τότε η ομάδα που προηγείται εκείνη τη στιγμή θα θεωρηθεί η κερδισμένη για διευθετιστικούς σκοπούς. Αυτός ο κανόνας επίσης ισχύει για τη διευθέτηση του πρώτου runscorer σειράς και για τα στοιχήματα του πρώτου wicket taker σειράς. Αν η σειρά τελειώσει με ισοπαλία και δεν έχει δοθεί τιμή για την ισοπαλία, θα ισχύσουν dead heat κανονισμοί. Τα στοιχήματα στο σωστό σκορ της σειράς, θα πληρώνονται με μονάδα, αν ο καθορισμένος αριθμός ματς δεν έχει ολοκληρωθεί.

Τα στοιχήματα πάνω στον πρώτο batsman της σειράς και στον πρώτο bowler διευθετούνται με βάση το

‘παίζουνε ή όχι όλοι’.

## ΠΟΔΗΛΑΣΙΑ

**Στοιχίμα τελικού νικητή** - Το στοιχίμα δεν ισχύει σε περίπτωση μη συμμετοχής.

Οι ποδηλάτες πρέπει να περάσουν τη γραμμή της αφετηρίας στην αντίστοιχη διοργάνωση/διαδρομή για να θεωρηθεί ότι έλαβαν μέρος στην κούρσα, διαφορετικά τα στοιχίματα θα ακυρωθούν.

Όλα τα στοιχίματα γύρου ή ειδικής διαδρομής θα διευθετούνται σύμφωνα με το επίσημο αποτέλεσμα τη στιγμή της απονομής του επάθλου ή της παρουσίασης της Εξέδρας. (Ανατρέξτε στους Ειδικούς Κανονισμούς – Διαφοροποιημένα Αποτελέσματα)

## ΒΕΛΑΚΙΑ

**Στοιχίμα πάνω σε αγώνα:** Ο παίχτης που θα περάσει στον επόμενο γύρο θα θεωρηθεί ο νικητής, εκτός αν προκύψει ένα walkover, όπου όλα τα στοιχίματα θα πληρώνονται με μονάδα.

Στοιχίματα σε καθορισμένο/σωστό σκορ- Αν ο απαιτούμενος αριθμός σετς ή legs to win, έχει παιχτεί, όλα τα καθορισμένα/σωστά σκορ στοιχίματα πληρώνονται με μονάδα.

## ΓΚΟΛΦ

**Στοιχίμα τελικού νικητή** - Το στοιχίμα δεν ισχύει σε περίπτωση μη συμμετοχής. Εφόσον χρειαστεί, ο νικητής θα καθοριστεί από το αποτέλεσμα ενός πλέι-οφ . Ένας παίκτης θεωρείται ότι έχει παίξει από τη στιγμή που έχει «χτυπήσει την μπάλα από την αφετηρία».

Εάν το τουρνουά επηρεάστηκε από αντίξοες καιρικές συνθήκες, με αποτέλεσμα να μειωθεί ο συνολικός αριθμός τρυπών που παίχτηκαν, όσα στοιχίματα κατατέθηκαν μετά τον τελευταίο ολοκληρωμένο γύρο θα ακυρωθούν.

**Ομαδικά στοιχίματα/Κορυφαίος παίκτης κ.λπ.** – Το στοιχίμα δεν ισχύει εάν ο διεκδικητής δεν συμμετάσχει. Σε περίπτωση που υπάρξουν αποχωρήσεις, ενδέχεται να εφαρμοστούν παρακρατήσεις όπως περιγράφεται στην ενότητα «Ειδικοί κανονισμοί». Θα εφαρμοστούν οι κανονισμοί ισοπαλίας χωρίς νικητή, εκτός εάν ο νικητής καθοριστεί από παιχνίδι πλέι-οφ.

**Στοιχίμα δύο παικτών σε τουρνουά** – Η διευθέτηση θα γίνει με βάση τον παίκτη που κατέλαβε την υψηλότερη θέση κατά τη λήξη του τουρνουά. Εάν ο ένας παίκτης αποκλειστεί, ο άλλος παίκτης θεωρείται νικητής. Εάν και οι δύο παίκτες αποκλειστούν, η διευθέτηση θα γίνει με βάση το χαμηλότερο σκορ μετά από δύο γύρους.

Εάν ο ένας παίκτης δεν προκριθεί ή αποσυρθεί μετά την έναρξη, είτε πριν από τη συμπλήρωση δύο γύρων είτε αφού και οι δύο παίκτες προχωρήσουν στην επόμενη φάση, ο άλλος παίκτης θεωρείται νικητής. Εάν ο ένας παίκτης αποκλειστεί κατά τη διάρκεια του 3ου ή του 4ου γύρου, ενώ ο άλλος παίκτης που διεκδικεί το παιχνίδι στο στοιχίμα έχει ήδη αποκλειστεί από το δεύτερο γύρο, ο πρώτος παίκτης θεωρείται νικητής.

Εάν και οι δύο παίκτες δεν καταφέρουν να ολοκληρώσουν δύο γύρους, τότε ο παίκτης με το μικρότερο σκορ 1ου γύρου θεωρείται ο νικητής για τη διευθέτηση των στοιχημάτων. Εάν κανένας από τους δύο παίκτες δεν ολοκληρώσει έναν γύρο, τα στοιχίματα στο παιχνίδι αυτό θα ακυρωθούν. Θα μετρήσουν

μόνον οι συμπληρωμένοι γύροι.

**Στοιχείμα σε δύο, τρεις και τέσσερις μπαλιές** – Τα στοιχήματα ισχύουν από τη στιγμή που οι παίκτες θα χτυπήσουν την μπάλα από την αφετηρία για την πρώτη τρύπα. Εάν κάποιος γύρος διακοπεί, τα στοιχήματα για το γύρο αυτόν είναι άκυρα.

### ΧΑΝΤΜΠΟΛ

Το αποτέλεσμα υποδεικνύεται από το σκορ κατά τη λήξη της κανονικής διάρκειας του παιχνιδιού, ΧΩΡΙΣ παράταση, εάν παιχτεί.

### ΧΟΚΕΪ ΕΠΙ ΠΑΓΟΥ

Το αποτέλεσμα υποδεικνύεται από το σκορ κατά τη λήξη της κανονικής διάρκειας του παιχνιδιού, ΧΩΡΙΣ παράταση.

### ΑΓΩΝΕΣ ΜΟΤΟΣΥΚΛΕΤΑΣ

**Αποτέλεσμα αγώνα** – Όλοι οι διεκδικητές και μη. Ο αρχικός γύρος (προθέρμανση) σηματοδοτεί την έναρξη του αγώνα. Οι τελικές θέσεις κατάταξης θα καθορίσουν τον 1ο, το 2ο και τον 3ο νικητή για τους σκοπούς του στοιχήματος.

**Καλύτερος χρόνος δοκιμαστικών ( Pole position )** – Όλοι οι διεκδικητές και μη. Ο νικητής θα είναι ο αναβάτης που έχει επιτύχει τον ταχύτερο χρόνο κατά τη διάρκεια των επίσημων προκριματικών. Μετέπειτα αποκλεισμός ή επιβολή ποινής στον οδηγό με τον καλύτερο χρόνο δοκιμαστικών δεν θα μετρήσει για τους σκοπούς του στοιχήματος.

**Ταχύτερος γύρος** – Ο αναβάτης που θα επιτύχει τον ταχύτερο γύρο κατά τη διάρκεια του αγώνα θα είναι ο νικητής. Μετέπειτα αποκλεισμός ή επιβολή ποινής στον οδηγό με τον ταχύτερο γύρο δεν θα μετρήσει για τους σκοπούς του στοιχήματος.

**Στοιχήματα συναγωνισμού μεταξύ δύο διεκδικητών (Σώμα με σώμα)** – Τα αποτελέσματα θα διευθετηθούν σύμφωνα με τις επίσημες κατατάξεις. Σε περίπτωση που κανένας από τους αναβάτες δεν καλύψει την πλήρη απόσταση αγώνα, ο αριθμός των γύρων που ολοκληρώθηκαν θα καθορίσει τη διευθέτηση των στοιχημάτων. Εάν και οι δύο αναβάτες ολοκληρώσουν τον ίδιο αριθμό γύρων χωρίς να τερματίσουν, όλα τα στοιχήματα συναγωνισμού θα ακυρωθούν.

**Στοιχείμα σε γκρουπ**-Αν κάποιος δε λάβει μέρος-δεν στέκει το στοιχείμα. Στην περίπτωση που αποσυρθεί κάποιος, μπορεί να ισχύσει μια αφαίρεση, όπως παρατίθεται στο τμήμα των 'Ειδικών Κανόνων'

**Σχετική πιθανότητα** – Δεν μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τον ίδιο αναβάτη σε περισσότερα από ένα στοιχήματα.

Για παράδειγμα, δεν μπορείτε να στοιχηματίσετε ότι ο V. Rossi θα κερδίσει, θα έρθει 1<sup>ος</sup>, 2<sup>ος</sup>, 3<sup>ος</sup>, θα κερδίσει τον αντίπαλό του στο στοιχείμα συναγωνισμού και θα έχει τον καλύτερο χρόνο στα

δοκιμαστικά.

Σε περίπτωση που κάποιο στοιχείο σχετικής πιθανότητας γίνει αποδεκτό κατά λάθος, τα ποσά για το στοιχείο θα διαιρεθούν εξίσου σε μεμονωμένα στοιχεία για κάθε πιθανότητα που προσφέρεται (βλ. Κανονισμό 12).

Σε περίπτωση που μια διοργάνωση MotoGP αναβληθεί και δεν ολοκληρωθεί ή δεν επαναληφθεί, εντός 72 ωρών από τον αρχικό χρόνο έναρξης, όλα τα στοιχήματα που σχετίζονται με αυτή τη διοργάνωση θα ακυρωθούν και τα χρήματα θα επιστραφούν μετά από αίτηση του πελάτη.

## ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΙΣΤΙΚΟΙ ΑΓΩΝΕΣ

**Αποτέλεσμα αγώνα** – Όλοι οι διεκδικητές και μη. Ο αρχικός γύρος (προθέρμανση) σηματοδοτεί την έναρξη του αγώνα. Οι τελικές θέσεις κατάταξης θα χρησιμεύσουν για τον καθορισμό του 1ου, 2ου και 3ου νικητή για την πληρωμή των στοιχημάτων, ανεξάρτητα από το αν θα εκκρεμούν ενστάσεις κατά των αποτελεσμάτων.

**Καλύτερος χρόνος δοκιμαστικών ( Pole position )** – Όλοι οι διεκδικητές και μη. Νικητής θα είναι ο οδηγός που θα επιτύχει τον ταχύτερο γύρο στις δοκιμές της δεδομένης ημέρας. Μετέπειτα αποκλεισμός ή επιβολή ποινής στον οδηγό με τον καλύτερο χρόνο δοκιμαστικών δεν θα μετράει.

**Ταχύτερος γύρος** – Νικητής θα είναι ο οδηγός που θα επιτύχει τον ταχύτερο γύρο τη δεδομένη ημέρα. Μετέπειτα αποκλεισμός ή επιβολή ποινής στον οδηγό με τον ταχύτερο γύρο δεν θα μετράει.

**Στοιχήματα συναγωνισμού μεταξύ δύο διεκδικητών** – Τα αποτελέσματα θα διευθετηθούν σύμφωνα με την επίσημη κατάταξη και, σε περίπτωση που κανένας οδηγός δεν τερματίσει, ο αριθμός των γύρων που συμπληρώθηκαν θα καθορίσει την τελική διευθέτηση των στοιχημάτων. Εάν και οι δύο οδηγοί ολοκληρώσουν τον ίδιο αριθμό γύρων χωρίς να τερματίσουν, τα στοιχήματα θα ακυρωθούν.

**Συμμετοχή/Μη συμμετοχή στον αγώνα** – Ο προθερμαντικός αγώνας δε θα μετράει για σκοπούς στοιχημάτων σε Κατάταξη/Μη Κατάταξη.

Οποιοδήποτε αυτοκίνητο δεν αρχίσει τον αγώνα αμέσως μετά το γύρο προθέρμανσης, θα θεωρείται ότι δεν άρχισε τον αγώνα και θα πληρώνεται με 1.00

Το αποτέλεσμα θα είναι αυτό που δίνεται επίσημα από τη **FIA**, εκτός από τις παραπάνω περιπτώσεις όπου θα ισχύουν οι όροι της Stanleybet.

Ένα μέγιστο 5 Κατάταξη/Μη Κατάταξη επιλογών θα επιτρέπεται σε κάθε στοιχείο. Η μέγιστη πληρωμή σε στοιχήματα που περιλαμβάνουν επιλογές Κατάταξη/Μη Κατάταξη είναι €10,000.

**Οδηγός που θα εγκαταλείψει πρώτος** – Τα αποτελέσματα θα διευθετηθούν σύμφωνα με τις επίσημες κατατάξεις. Αν κάποιος οδηγός βγει εκτός αγώνα στο ίδιο γεγονός, τότε θα ισχύσουν dead heat κανονισμοί.

**Στοιχείο σε γκρουπ**-Αν κάποιος δεν πάρει μέρος-δεν υπάρχει στοιχείο. Στην περίπτωση που κάποιος αποσυρθεί, θα ισχύσει μια αφαίρεση, όπως παρατίθεται στο τμήμα των 'Ειδικών Κανονισμών'.

**Σχετική πιθανότητα** – Δεν μπορείτε να στοιχηματίσετε στον ίδιο οδηγό σε περισσότερα από ένα στοιχήματα της Φόρμουλα 1.

Για παράδειγμα:

Δεν μπορείτε να στοιχηματίσετε ότι ο L.Hamilton θα κερδίσει, θα έρθει 1<sup>ος</sup>, 2<sup>ος</sup>, 3<sup>ος</sup>, θα κερδίσει τον αντίπαλό του στο στοίχημα συναγωνισμού και θα έχει τον ταχύτερο γύρο. Σε περίπτωση που κάποιο στοιχήμα σχετικής πιθανότητας γίνει αποδεκτό κατά λάθος, τα ποσά των στοιχημάτων θα διαιρεθούν εξίσου σε μεμονωμένα στοιχήματα για κάθε πιθανότητα που προσφέρεται (βλ. Κανονισμό 12).

Εάν κάποιο Γκραν Πρι διακοπεί ή αναβληθεί και δεν επαναληφθεί ή δεν ολοκληρωθεί εντός 72 ωρών, όλα τα σχετικά στοιχήματα είναι άκυρα και τα ποσά των στοιχημάτων μπορούν να επιστραφούν μετά από αίτηση του πελάτη.

## ΡΑΓΚΜΠΙ

Το αποτέλεσμα υποδεικνύεται από το σκορ κατά τη λήξη του παιχνιδιού ΧΩΡΙΣ παράταση.

Σε περίπτωση διακοπής ή αναβολής του παιχνιδιού, τα στοιχήματα είναι άκυρα, εκτός εάν το παιχνίδι διεξαχθεί την επόμενη ημέρα. Εξαιρούνται τα στοιχήματα, η έκβαση των οποίων έχει ήδη καθοριστεί τη στιγμή της διακοπής, π.χ. πρώτος Tryscorer.

## ΣΝΟΥΚΕΡ

**Στοίχημα τελικού νικητή**– Όλοι οι διεκδικητές και μη.

**Στοίχημα σε παιχνίδι/παρτίδα ( frame )** – Σε περίπτωση που ένα παιχνίδι αρχίσει αλλά δεν ολοκληρωθεί, όλα τα στοιχήματα σε αυτό το παιχνίδι/παρτίδα θα είναι άκυρα.

## SPEEDWAY

**Ομαδικά γεγονότα**-Τα outright και χάντικαπ στοιχήματα διευθετούνται με βάση τους επίσημους κανονισμούς του διαγωνισμού. Τουλάχιστον 12 heats πρέπει να ολοκληρωθούν για να ισχύει το χάντικαπ στοιχήμα, αν μια συνάντηση εγκαταλειφθεί πριν να ολοκληρωθούν 12 heats, τα στοιχήματα είναι άκυρα.

**Γκραν πρι/Γεγονότα με ατομικούς rider**-Για γεγονότα ατομικών rider, η παρουσίαση της απονομής στο τέλος της συνάντησης θα μετρήσει ως το καθοριστικό σημείο για διευθετιστικούς σκοπούς.

## TENIS

**Στοιχίωμα τελικού νικητή**– Όλοι οι διεκδικητές και μη.

**Στοιχίωμα σε παιχνίδι** – Σε περίπτωση που ένα παιχνίδι αρχίσει αλλά δεν ολοκληρωθεί, όλα τα στοιχήματα σε αυτό το παιχνίδι/σετ θα είναι άκυρα. Ωστόσο, όταν στοιχηματίζετε στο πρώτο σετ, τα στοιχήματα θα ισχύουν με την προϋπόθεση ότι το πρώτο σετ ολοκληρώθηκε. Εάν ένας αγώνας τένις καθυστερήσει για οποιαδήποτε αιτία, π.χ. λόγω αλλαγής προγράμματος ή κακοκαιρίας, θα χρησιμοποιηθεί το επίσημο αποτέλεσμα και όλα τα στοιχήματα θα ισχύουν μέχρις ότου δοθεί το αποτέλεσμα.

## BOLEY

**Στοιχίωμα σε ματς**-Το αποτέλεσμα καθορίζεται από το σκορ στο τέλος του κανονικού παιχνιδιού.

## ΧΕΙΜΕΡΙΝΑ ΑΘΛΗΜΑΤΑ

**Στοιχίωμα τελικού κινητή:** Διαγωνίζονται όλοι ή κανείς. Μπορεί να ισχύσουν dead heat κανονισμοί.

Τα στοιχήματα διευθετούνται με βάση τα επίσημα αποτελέσματα που κοινοποιούνται από τα επίσημα σώματα του αντίστοιχου αθλήματος (π.χ. Διεθνής Ένωση Διάθλου). Ωστόσο, σε περίπτωση αποκλεισμού, η απονομή στο βήμα θα μετρήσει για τους διευθετιστικούς σκοπούς των στοιχημάτων (Δες Ειδικούς Κανονισμούς, Διαφοροποιημένα Αποτελέσματα)

**Στοιχήματα σε ματς (Head to Head):** Τα αποτελέσματα θα διευθετούνται σύμφωνα με τις επίσημες κατατάξεις.

**Downhill and Super G:** Όλοι οι σκιέρ πρέπει να φύγουν από την πύλη έναρξης και τουλάχιστον ένας διαγωνιζόμενος πρέπει να ολοκληρώσει το γεγονός για να ισχύουν τα στοιχήματα. Αν όλοι οι σκιέρ αποτύχουν να τελειώσουν, όλα τα στοιχήματα θα πληρώνονται με μονάδα.

**Slalom and Giant Slalom:** Όλοι οι σκιέρ πρέπει να φύγουν από την πύλη έναρξης και τουλάχιστον ένας διαγωνιζόμενος πρέπει να ολοκληρώσει και τα δύο runs για να ισχύουν τα στοιχήματα.

**Nordic Combined:** Και οι δύο jumpers/ σκιέρ πρέπει να αρχίσουν και το 1<sup>ο</sup> και το 2<sup>ο</sup> μέρος του γεγονότος για να ισχύουν τα στοιχήματα Head to Head. Αν οι jumpers/ σκιέρ που τελειώσουν το 2<sup>ο</sup> μέρος του γεγονότος δεν είναι πινακογραφημένοι, τότε όλα τα στοιχήματα Head to Head πληρώνονται με μονάδα.

**Ski Jumping:** Όλοι οι jumpers πρέπει να πηδήξουν τουλάχιστον το πρώτο run για να ισχύουν τα στοιχήματα.

Για όλα τα Άλλα στοιχήματα σε Χειμερινά Αθλήματα Head-to-Head: Όλοι οι σκιέρ, οι ομάδες, οι jumpers πρέπει να φύγουν από τη γραμμή έναρξης και τουλάχιστον ένας διαγωνιζόμενος πρέπει να τερματίσει για να ισχύουν τα στοιχήματα.

Σε περίπτωση που ένα γεγονός αναβληθεί (π.χ λόγω κακού καιρού), όλα τα στοιχήματα ισχύουν μέχρι να πραγματοποιηθεί το γεγονός. Αν το γεγονός προγραμματιστεί να γίνει σε άλλον τόπο διεξαγωγής, τότε όλες οι επιλογές γι' αυτό το γεγονός θεωρούνται void και πληρώνονται με μονάδα.

## **ΕΙΔΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ**

Η διευθέτηση όλων των στοιχημάτων, εξαιρουμένων των στοιχημάτων «Τελικός νικητής», «Αντεπόστ», «Πρόκριση στον επόμενο γύρο», «Μόνο πρώτο ημίχρονο» και «Μόνο δεύτερο ημίχρονο», πραγματοποιείται με βάση το αποτέλεσμα κατά τη λήξη του αγώνα 90λεπτης διάρκειας, που περιλαμβάνει το χρόνο τραυματισμών αλλά δεν περιλαμβάνει την επίσημη παράταση και τα χτυπήματα πέναλτι.

Ενίοτε, παιχνίδια προγραμματίζονται να διαρκέσουν λιγότερο από 90 λεπτά, και κάτω από αυτές τις συνθήκες, τα στοιχήματα θα διευθετούνται με βάση τη δηλωμένη διάρκεια του παιχνιδιού, π.χ. Τα παιχνίδια μεταξύ γυναικών είναι προγραμματισμένα να διαρκούν 80 λεπτά και θα διευθετούνται με βάση το αποτέλεσμα στα 80 λεπτά.

Ο λιγότερος αριθμός επιλογών που απαιτούνται για την επικύρωση του στοιχήματος οριοθετείται από το λογισμικό στοιχήματος της SM.

Διαφορετικές επιλογές αγορών, από οποιοδήποτε σπόρ, μπορεί να συνδιαστούν για να συμπληρωθούν 3 αγώνες σε περίπτωση που αυτό θεωρείται απαραίτητο.

Για παράδειγμα, ένα στοιχήμα με 3 αιτήματα σε τρεις αγώνες του Δανικού πρωταθλήματος – τελικό αποτέλεσμα Μπρόντμπι, αριθμός γκολ Κοπεγχάγης και χάντικαπ Οντένσε – είναι αποδεκτό.

Αν ένας παίχτης σκοράρει οποιαδήποτε στιγμή μέσα στα 90 λεπτά, θα θεωρηθεί ότι είναι ταυτόχρονα Τελευταίος Σκόρερ, Σκόρερ και Σκόρερ δύο Γκολ, ανεξάρτητα με το πόση ώρα έχει συμμετάσχει στο παιχνίδι.

Στην περίπτωση στοιχημάτων σχετικών με πρώτο σκόρερ, όπου ο παίχτης δε συμμετέχει στο παιχνίδι ή μπαίνει μέσα αφού έχει μπει το πρώτο γκολ, το στοιχήμα πληρώνεται με μονάδα.

Στην περίπτωση στοιχημάτων σχετικών με τελευταίο σκόρερ, όπου ο παίχτης δε συμμετέχει στο παιχνίδι, το στοιχήμα πληρώνεται με μονάδα.

### **Supergoal (υποδείξτε τον σκόρερ του πρώτου/τελευταίου γκολ και το ακριβές τελικό σκορ)**

Τα στοιχήματα γίνονται αποδεκτά με ειδική συνδυασμένη τιμή.

Ισχύουν μόνο για 90 λεπτά παιχνιδιού, (Περιλαμβανομένων των διακοπών που θεωρεί απαραίτητες ο διαιτητής)

Σε στοιχήμα που συνδυάζει Πρώτο σκόρερ με σωστό αποτέλεσμα, όπου ένας παίκτης μπει στο γήπεδο αφού σημειωθεί ένα γκολ ή δεν συμμετέχει στο παιχνίδι, τα στοιχήματα τέτοιου είδους θα διευθετούνται ως μονά για το επιλεγμένο ακριβές σκορ και θα δοθούν οι αντίστοιχες αποδόσεις.

Σε στοιχήμα που συνδυάζει Τελευταίο σκόρερ με σωστό αποτέλεσμα, όπου ένας παίκτης δεν συμμετέχει στο παιχνίδι, το στοιχήμα μετατρέπεται σε μονό πάνω σε σωστό σκορ.

Αν το μοναδικό γκολ ή τα γκολ που σκοράρονται σε ένα παιχνίδι είναι αυτογκόλ, όλα τα στοιχήματα θα

διευθετούνται ως μονά για το επιλεγμένο ακριβές σκορ και θα δοθούν οι αντίστοιχες αποδόσεις.

Αν ένας αγώνας εγκαταλειφθεί αφού έχει μπει ένα γκολ(ή παραπάνω γκολ), όλα τα στοιχήματα Πρώτος Σκόρερ, Σκόρερ και Σκόρερ δύο γκολ, θα διευθετούνται ως μονά στον επιλεγμένο γκολσκόρερ/ς με τις κατάλληλες αποδόσεις. Όλα τα στοιχήματα σε Σκόρερ και Σκόρερ δύο γκολ θα πληρώνονται με μονάδα. Τα στοιχήματα σε Τελευταίο Γκολσκόρερ θα πληρώνονται με μονάδα..

Τα αυτογκόλ δεν υπολογίζονται στα στοιχήματα για τον πρώτο/τελευταίο σκόρερ, τα Supergoal ή τον σκόρερ και αγνοούνται.

Αν ένα παιχνίδι τελειώσει 0-0, όλα τα στοιχήματα σε Σερί και Να Σκοράρει Πρώτη, θα επικυρώνονται σαν μονάδα.

Για μονό/ζυγό αριθμό γκολ, ένα αποτέλεσμα 0-0 θα θεωρηθεί Ζυγό.

Στην περίπτωση που κάποια παιχνίδια αναβληθούν ή ακυρωθούν, κάθε αγώνας που δεν έχει παιχτεί ή ακυρώθηκε θα δώσει απόδοση 1.00 για σκοπούς διευθέτησης, εκτός εάν παιχτεί την επόμενη ημέρα.

Εάν όλες οι επιλογές στο στοίχημα αφορούν το εν λόγω παιχνίδι, τα ποσά του στοιχήματος επιστρέφονται μετά από αίτηση του πελάτη.

Εάν οι σχετικές επιλογές που αφορούν το εν λόγω παιχνίδι αποτελούν μόνον ένα μέρος του στοιχήματος, αυτό το μέρος του στοιχήματος πληρώνεται με απόδοση 1,00 και το στοίχημα επικυρώνεται, ακόμη και αν δεν πληρεί πλέον την προϋπόθεση του ελάχιστου αριθμού επιλογών.

Οι προθεσμίες της SM είναι ενδεικτικές ώρες μόνο, και αν διαφοροποιηθούν στο σύστημα για κάποιον άλλο λόγο πέρα από μια επίσημη αναβολή, τα στοιχήματα παραμένουν έγκυρα εκτός και αν μπουνε μετά από την ώρα έναρξης του γεγονότος, στην οποία περίπτωση, η επιλογή θα πληρώνεται με μονάδα.

Κάθε παιχνίδι ποδοσφαίρου που διακόπηκε πριν την ολοκλήρωση του δηλωμένου αριθμού λεπτών επίσημου ολόκληρου κανονικού χρόνου, θα πληρώνονται με μονάδα, εκτός από τα στοιχήματα εκείνα των οποίων το αποτέλεσμα έχει ήδη καθορισθεί πριν την ώρα της διακοπής. Για παράδειγμα, όλα τα στοιχήματα σχετικά με τον παίκτη που θα σκοράρει πρώτος θα ισχύουν, αρκεί να έχει επιτευχθεί γκολ μέχρι την ώρα της διακοπής, εκτός και αν το μοναδικό γκολ που έχει επιτευχθεί είναι αυτογκόλ, οπότε όλα τα στοιχήματα σχετικά με τον παίκτη που θα σκοράρει πρώτος θεωρούνται άκυρα. Ένα άλλο παράδειγμα είναι αν ένας αγώνας διακοπεί στο δεύτερο ημίχρονο, οπότε, τότε, είναι έγκυρα τα στοιχήματα που αφορούν μόνο στο πρώτο ημίχρονο, και διευθετούνται ανάλογα.

Στην περίπτωση ενός παιχνιδιού που έχει εγκαταλειφθεί, τα στοιχήματα πάνω σε σκόρερ θα ισχύουν, εφόσον έχει σκοραριστεί ένα γκολ την ώρα της εγκατάλειψης, εκτός και αν το μοναδικό γκολ είναι αυτογκόλ. Αν δεν μπει κανένα γκολ ή μπει αυτογκόλ, όλα τα στοιχήματα είναι άκυρα.

Οι αγώνες που δεν ολοκληρώνονται μέσα στον επίσημο ολοκληρωμένο κανονικό χρόνο, αλλά που θεωρούνται επίσημοι, θα είναι άκυροι εκτός από τα στοιχήματα, το αποτέλεσμα των οποίων έχει ήδη καθοριστεί.

Αν ένα παιχνίδι εγκαταλειφθεί και ο χρόνος που του απομένει την ώρα της εγκατάλειψης (αντί ολόκληρου του παιχνιδιού) παιχτεί σε κάποια μεταγενέστερη ημερομηνία, ποσοστά στο χρόνο που

απομένει στο παιχνίδι δε θα προσφέρονται, και αν προσφερθούν κατά λάθος, θα πληρώνονται με 1.00

## ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΛΟΤΑΡΙΑΣ

1. Οι πράκτορες μπορούν να ξεφυλλίσουν τις τιμές της Λοτταρίας SM και της κλήρωσης του 49, από τις εκτυπώσεις που είναι διαθέσιμες μέσω του λογισμικού μας. Το μέγιστο ποσό πληρωμής σε οποιονδήποτε πελάτη ή ομάδα/σύνολο πελατών, συμπεριλαμβανομένων των στοιχημάτων από την ίδια πηγή, ανέρχεται στα **€250,000** ευρώ.

2. Τα στοιχήματα γίνονται αποδεκτά στη συγκεκριμένη λοταρία μέχρι **1 ώρα και 15 λεπτά** προτού γίνει η κλήρωση. Οποιοδήποτε στοιχείο κατατεθεί για μια συγκεκριμένη κλήρωση μετά από την ώρα αυτή θα είναι άκυρο, εκτός εάν είναι βέβαιο ότι κατατέθηκε πριν από την έναρξη της κλήρωσης.

3. Στοιχήματα που κατατέθηκαν μετά την κλήρωση του σαββατοκύριακου αλλά πριν από την κλήρωση του μέσου της εβδομάδας θα διευθετηθούν με βάση το αποτέλεσμα της πρώτης καθορισμένης λοταρίας του μέσου της εβδομάδας, εκτός αν υπάρχουν διαφορετικές οδηγίες. Σε περίπτωση που γίνουν δύο ή περισσότερες κληρώσεις την ίδια ημέρα, τα στοιχήματα θα τοποθετηθούν στην πρώτη (κύρια) κλήρωση (Κλήρωση Α' στη Γερμανία), εκτός εάν υπάρχουν διαφορετικές οδηγίες.

Στην περίπτωση της Πολωνικής λοταρίας όπου οι κληρώσεις γίνονται καθημερινά στις 14:00 και 22:00 CET, τα στοιχήματα θα διευθετούντε στην επόμενη έγκυρη κλήρωση μετά την τοποθέτησή τους (ανάλογα με τον κανόνα της 1 ώρας και 15 λεπτά).

Για παράδειγμα, αν ένα στοιχείο έχει τοποθετηθεί στη 13:00 CET θα διευθετηθεί στην επόμενη κλήρωση των 22:00 και ένα στοιχείο που έχει τοποθετηθεί στις 20:50 θα διευθετηθεί στην κλήρωση των 14:00 την επόμενη μέρα.

4. Εάν για κάποιο λόγο δεν πραγματοποιηθεί κάποια κλήρωση ή δεν καθορίζεται κλήρωση, τα στοιχήματα ισχύουν για την επόμενη ή τις επόμενες καθορισμένες κληρώσεις/κληρώσεις, εκτός εάν ακυρωθούν μετά από αμοιβαία συναίνεση πριν από την κλήρωση.

5. Τα στοιχήματα στη λοταρία δεν μπορούν να συνδυαστούν με στοιχήματα σε οποιονδήποτε άλλον αγώνα, ούτε μπορούν να συνδυαστούν δύο ή περισσότερες κληρώσεις σε συγκεντρωτικά στοιχήματα.

6. Στοιχήματα με μικρότερα ή μεγαλύτερα ποσά από τα επιτρεπόμενα θα διευθετούνται κατ' αναλογία .

7. Οι γενικοί κανονισμοί της SM ισχύουν για όσες περιπτώσεις δεν καλύπτονται από τους παραπάνω Γενικούς Κανονισμούς Λοταρίας.

# **ΕΙΔΙΚΟΙ 'LIVE BETTING' ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ**

## **ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ**

Σε συνδυασμό με τους γενικούς κανονισμούς ποδοσφαίρου, ισχύουν και οι παρακάτω ειδικοί κανόνες:

Η **SM** δέχεται στοιχήματα για έναν ή περισσότερους αγώνες (ζητούμενα ένας ή περισσότεροι αγώνες) για όλους τους αγώνες και όλες τις αγορές που προσφέρονται.

Όλα τα στοιχήματα θα λαμβάνουν σαν τελικό αποτέλεσμα το σκορ μετά από τα 90 λεπτά του αγώνα συμπεριλαμβανομένου και του επίσημου χρόνου καθυστερήσεων, με την παράταση και τη διαδικασία των πέναλτυ να μην λαμβάνονται υπ' όψιν.

Τα στοιχήματα 'Πρώτο ημιχρόνο μόνο', 'Πρώτο goal, αγώνας 15 λεπτών' και 'Live στοίχημα 0:0' εξαιρούνται.

Τα στοιχήματα 'Πρώτο ημιχρόνο μόνο' θα υπολογίζονται βάσει του αποτελέσματος ημιχρόνου.

Σχετικά με τα στοιχήματα σε αγώνες, κάθε αυτογκόλ προσμετράται για την αντίπαλη ομάδα και όχι αυτή που σκόραρε.

**LIVE ΣΤΟΙΧΗΜΑ 0:0** – Το σκορ του αγώνα τη στιγμή που τοποθετείται το στοίχημα θεωρείται 0:0. Μόνο γκολ που επιτυγχάνονται μετά την τοποθέτηση του στοιχήματος μετράνε.

Παράδειγμα 1: Η Roma προηγείται της Juventus 1:0 όταν τοποθετείται το στοίχημα και το τελικό αποτέλεσμα είναι 2:0 για τη Roma, το σημείο που κερδίζει είναι η νίκη της γηπεδούχου ομάδος (1)

Παράδειγμα 2: Η Roma προηγείται της Juventus 1:0 όταν τοποθετείται το στοίχημα και το τελικό αποτέλεσμα είναι 2:1 για τη Roma, το σημείο που κερδίζει είναι η ισοπαλία (X)

Παράδειγμα 3: Η Roma προηγείται της Juventus 1:0 όταν τοποθετείται το στοίχημα και το τελικό αποτέλεσμα είναι 1:2 για τη Juventus, το σημείο που κερδίζει είναι η νίκη της φιλοξενούμενης ομάδος (2)

**UNDER/ OVER ΓΚΟΛ** – Το στοίχημα αφορά τον συνολικό αριθμό γκολ του αγώνα σε σχέση με το όριο που δίνεται από την εταιρία. Σημειώστε ότι το όριο αριθμού γκολ θα αλλάξει κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, και για το νικητήριο σημείο θα ισχύει το όριο που προσφερόταν τη στιγμή της τοποθέτησης του στοιχήματος.

Παράδειγμα 1: Το όριο γκολ είναι 2.5 – αν επιλέξετε over το στοίχημα κερδίζει αν επιτευχθούν 3 ή περισσότερα γκολ, σε διαφορετική περίπτωση το στοίχημα χάνει.

Παράδειγμα 2: Το όριο γκολ είναι 4.5 – αν επιλέξετε under το στοίχημα κερδίζει αν επιτευχθούν 4 ή λιγότερα γκολ, σε διαφορετική περίπτωση το στοίχημα είναι χάνει.

**UNDER/ OVER ΚΟΡΝΕΡ** – Το στοίχημα αφορά τον συνολικό αριθμό κόρνερ του αγώνα σε σχέση με το όριο που δίνεται από την εταιρία. Σημειώστε ότι το όριο αριθμού κόρνερ θα αλλάξει κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, και για το νικητήριο σημείο θα ισχύει το όριο που προσφερόταν τη στιγμή της τοποθέτησης του στοιχήματος. Κόρνερ που θα καταλογιστούν αλλά δε θα εκτελεστούν δεν θα μετρήσουν.

Παράδειγμα 1: Το όριο κόρνερ είναι 9.5 – αν επιλέξετε over το στοίχημα κερδίζει αν εκτελεστούν 10 ή περισσότερα κόρνερ, σε διαφορετική περίπτωση το στοίχημα χάνει.

Παράδειγμα 2: Το όριο κόρνερ είναι 12.5 –αν επιλέξετε under το στοίχημα κερδίζει αν εκτελεστούν 12 ή λιγότερα κόρνερ, σε διαφορετική περίπτωση το στοίχημα είναι χάνει.

**CORNERS ΑΓΩΝΑ** – Το στοίχημα αφορά την ομάδα που θα εκτελέσει τα περισσότερα κόρνερ σε έναν αγώνα ή την ισοπαλία στη περίπτωση που και οι δύο ομάδες εκτελέσουν τον ίδιο αριθμό κόρνερ. Κόρνερ που θα καταλογιστούν αλλά δε θα εκτελεστούν δεν θα μετρήσουν.

**UNDER/ OVER ΠΟΝΤΟΙ ΚΑΡΤΩΝ** – Το στοίχημα αφορά των συνολικούς πόντους καρτών του αγώνα. Σημειώστε ότι το όριο πόντων καρτών θα αλλάζει κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, και για το νικητήριο σημείο θα ισχύει το όριο που προσφερόταν τη στιγμή της τοποθέτησης του στοιχήματος. Η κίτρινη κάρτα μετράει για 10 πόντους, η κόκκινη για 25 πόντους. Δύο κίτρινες που οδηγούν αυτόματα στον καταλογισμό κόκκινης κάρτας θα υπολογίζονται σαν μία κίτρινη και μία κόκκινη (δηλαδή 35 πόντοι). Τυχόν καταλογισμός κάρτας μετά το σφύριγμα λήξης του αγώνα θα παραβλέπεται. Οι κάρτες που υπολογίζονται θα πρέπει να έχουν καταλογιστεί αφού ο παίκτης εισέλθει στον αγωνιστικό χώρο και πρωτού αποχωρήσει από αυτόν. Κάρτες που καταλογίζονται σε μη παίκτες (προπονητές, αλλαγές που δεν συμμετέχουν στον αγώνα) θα παραβλέπονται.

Παράδειγμα: Roma v Juventus, Όριο πόντων είναι 65.5, Καταλογίζεται κίτρινη κάρτα σε 2 παίκτες της Roma, σε έναν της Juventus ενώ σε έναν άλλο καταλογίζονται δύο κίτρινες που οδηγούν σε κόκκινη κάρτα. Το σύνολο πόντων είναι 65, συνεπώς στοίχηματα με under 65.5 είναι κερδισμένα ενώ σε αντίθετη περίπτωση χάνουν.

**ΣΤΟΙΧΗΜΑ ΚΑΡΤΩΝ ΑΓΩΝΑ** – Το στοίχημα υπολογίζεται υπέρ της ομάδας που συγκεντρώνει περισσότερους πόντους καρτών ή θεωρείται ισόπαλο σε περίπτωση ισοβαθμίας. Σχετικά με τους κανονισμούς πόντων παρακαλώ διαβάστε την ενότητα ‘under/over πόντοι καρτών’.

**ΓΚΟΛ ΓΗΠΕΔΟΥΧΟΥ ΟΜΑΔΟΣ UNDER/ OVER** – Το στοίχημα αφορά τον αριθμό γκολ της γηπεδούχου ομάδος σε σχέση με το όριο που δίνεται από την εταιρία. Σημειώστε ότι το όριο θα αλλάζει κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, και για το νικητήριο σημείο θα ισχύει το όριο που προσφερόταν τη στιγμή της τοποθέτησης του στοιχήματος.

Παράδειγμα 1: Roma v Juventus. Το όριο για τη Roma είναι 1.5- αν ποντάρετε σε over, το στοίχημα κερδίζει αν η Roma πετύχει 2 ή περισσότερα γκολ (αλλιώς το στοίχημα χάνει).

Παράδειγμα 2: Roma v Juventus. Το όριο για τη Roma είναι 3.5- αν ποντάρετε σε under, το στοίχημα κερδίζει αν η Roma πετύχει 3 ή λιγότερο από 3 γκολ (αλλιώς το στοίχημα χάνει).

**ΓΚΟΛ ΦΙΛΟΞΕΝΟΥΜΕΝΗΣ ΟΜΑΔΟΣ UNDER/ OVER** – Το στοίχημα αφορά τον αριθμό γκολ της φιλοξενούμενης ομάδος σε σχέση με το όριο που δίνεται από την εταιρία.

**ΝΙΚΗ ΟΜΑΔΟΣ ΜΕ 0 ΠΑΘΗΤΙΚΟ**– Το στοίχημα αφορά τη νίκη της επιλεγμένης ομάδας χωρίς να δεχθεί γκολ.

**ΝΑ ΣΚΟΡΑΡΟΥΝ ΚΑΙ ΟΙ ΔΥΟ ΟΜΑΔΕΣ** – Το στοίχημα αφορά την επίτευξη γκολ και από τις δύο ομάδες κατά τη διάρκεια του αγώνα.

**ΠΡΩΤΟ ΗΜΙΧΡΟΝΟ ΜΟΝΟ 0:0** - Το σκορ του αγώνα τη στιγμή που τοποθετείται το στοίχημα θεωρείται 0:0. Μόνο γκολ που επιτυγχάνονται μετά την τοποθέτηση του στοιχήματος μετράνε.

Παράδειγμα 1: Η Roma προηγείται της Juventus 1:0 όταν τοποθετείται το στοίχημα και το αποτέλεσμα ημιχρόνου είναι 2:0 για τη Roma, το σημείο που κερδίζει είναι η νίκη της γηπεδούχου ομάδος (1).

**ΓΚΟΛ ΠΡΩΤΟΥ ΗΜΙΧΡΟΝΟΥ UNDER/ OVER** - Το στοίχημα αφορά τον συνολικό αριθμό γκολ του πρώτου ημιχρόνου σε σχέση με το όριο που δίνεται από την εταιρία.

**ΓΚΟΛ ΠΡΩΤΟΥ ΗΜΙΧΡΟΝΟΥ ΓΗΠΕΔΟΥΧΟΣ ΟΜΑΔΑ UNDER/ OVER** – Το στοίχημα αφορά τον συνολικό αριθμό γκολ πρώτου ημιχρόνου για τη γηπεδούχο ομάδα σε σχέση με το όριο που δίνεται από την εταιρία.

**ΓΚΟΛ ΠΡΩΤΟΥ ΗΜΙΧΡΟΝΟΥ ΦΙΛΟΞΕΝΟΥΜΕΝΗ ΟΜΑΔΑ UNDER/ OVER** – Το στοίχημα αφορά τον συνολικό αριθμό γκολ πρώτου ημιχρόνου για τη φιλοξενούμενη ομάδα σε σχέση με το όριο που δίνεται από την εταιρία.

**ΝΙΚΗ ΟΜΑΔΟΣ ΜΕ 0 ΠΑΘΗΤΙΚΟ ΠΡΩΤΟ ΗΜΙΧΡΟΝΟ** – Το στοίχημα αφορά το σκοράρισμα ομάδος και διατήρηση του 0 παθητικού για το πρώτο ημίχρονο.

**ΠΡΩΤΟ ΓΚΟΛ, ΑΓΩΝΑΣ 15 ΛΕΠΤΩΝ** – Ο αγώνας χωρίζεται σε περιόδους 15 λεπτών (Έναρξη με 14:59, 15:00 με 29:59, 30:00 με Ημίχρονο, Ημίχρονο με 59:59, 60:00 με 74:59, 75:00 το Λήξη αγώνα). Το στοίχημα αφορά την ομάδα που θα σκοράρει πρώτη σε αυτές τις περιόδους (1X2, με το X να αφορά τη μη επίτευξη γκολ).

Παράδειγμα 1: Έναρξη - 14:59 λεπτά Roma v Juventus. Η Roma πετυχαίνει το πρώτο γκολ 8 λεπτά μετά την έναρξη του αγώνα. Αφού η Roma σκόραρε το πρώτο γκολ στην 15λεπτη περίοδο, το στοίχημα που κερδίζει είναι η επιλογή της γηπεδούχου ομάδος (1).

Παράδειγμα 2: 15:00 - 29:59 λεπτά Roma v Juventus. Κανένα γκολ δε σημειώνεται τη συγκεκριμένη περίοδο, το σημείο που κερδίζει είναι η ισοπαλία (X).

Παράδειγμα 3: 30:00 – Ημίχρονο Roma v Juventus. Η Juventus σκοράρει και ισοφαρίζει σε 1-1 μετά από 34 λεπτά. Εφ' όσον η Juventus σκόραρε το πρώτο γκολ στην περίοδο των 15 λεπτών, το σημείο που κερδίζει είναι η επιλογή της φιλοξενούμενης ομάδος (2).

**15 ΛΕΠΤΑ UNDER/ OVER ΓΚΟΛ** – Ο αγώνας χωρίζεται σε περιόδους 15 λεπτών (Έναρξη με 14:59, 15:00 με 29:59, 30:00 με Ημίχρονο, Ημίχρονο με 59:59, 60:00 με 74:59, 75:00 το Λήξη αγώνα). Το στοίχημα αφορά τον συνολικό αριθμό γκολ που σημειώνονται στην περίοδο των 15 λεπτών σε σχέση με το όριο που δίνεται από την εταιρία. Σημειώστε ότι το όριο θα αλλάζει κατά τη διάρκεια ενός αγώνα, και για το νικητήριο σημείο θα ισχύει το όριο που προσφερόταν τη στιγμή της τοποθέτησης του στοιχήματος.

**ΠΩΣ ΘΑ ΕΠΙΤΕΥΧΘΕΙ ΤΟ ΕΠΟΜΕΝΟ ΓΚΟΛ;** – Το στοίχημα αφορά τον τρόπο επίτευξης του επόμενου γκολ και υπάρχουν οι εξής επιλογές:

Εκτέλεση Φάουλ: Το γκολ πρέπει να σημειωθεί από απ' ευθείας εκτέλεση φάουλ, παρεμβολή αντιπάλου επιτρέπεται εφ' όσον ανακοινωθεί ως σκόρερ ο εκτελεστής του φάουλ.

Πέναλτυ: Το γκολ πρέπει να επιτευχθεί από σουτ εκτέλεσης πέναλτυ και να ανακοινωθεί ως σκόρερ ο εκτελεστής του.

Αυτογκόλ: Το γκολ πρέπει να δηλωθεί ως αυτογκόλ. Αυτή η κατηγορία υπερισχύει των άλλων, πχ ένα αυτογκόλ με κεφαλιά θεωρείται απλά αυτογκόλ και όχι γκολ με κεφαλιά.

Κεφαλιά: Πρέπει η τελευταία επαφή του σκόρερ με τη μπάλα να είναι με το κεφάλι.

Σουτ: Περιλαμβάνει όλα τα γκολ που δεν ανήκουν σε καμία από τις προαναφερθέντες κατηγορίες.

Όλες τα στοιχήματα θα γίνουν void με απόδοση τη μονάδα (1) αν δεν σημειωθεί γκολ μετά την τοποθέτηση του στοιχήματος.

**ΠΟΙΟΣ ΘΑ ΣΚΟΡΑΡΕΙ ΤΟ ΕΠΟΜΕΝΟ ΓΚΟΛ;** – Το στοίχημα αφορά τον παίκτη που θα πετύχει το επόμενο γκολ. Όλα τα στοιχήματα θα γίνουν void με απόδοση τη μονάδα (1.00) αν δεν σημειωθεί

γκολ μετά την τοποθέτηση του στοιχήματος ή αν το επόμενο γκολ είναι αυτογκόλ.

## **TENIS**

Σε συνδυασμό με τους γενικούς κανονισμούς τένις, ισχύουν και οι παρακάτω ειδικοί κανόνες:

**ΠΟΙΟΣ ΘΑ ΚΕΡΔΙΣΕΙ ΤΟ ΕΠΟΜΕΝΟ GAME;** – Το στοίχημα αφορά τον νικητή του επόμενου game. Οι αριθμοί των games μετρούνται συναθροιστικά, πχ Nadal v Murray, ο Nadal κερδίζει το πρώτο set 6-4, και προηγείται με 2-1 στο δεύτερο set. 'Ποιος θα κερδίσει το game 14;' αναφέρεται στο τέταρτο game του δεύτερου set. Αν ο αγώνας για οποιοδήποτε λόγο δεν ολοκληρωθεί, το στοίχημα θα γίνει void με απόδοση τη μονάδα (1.00).

**ΠΟΙΟΣ ΘΑ ΚΕΡΔΙΣΕΙ ΤΟ SET;** – Το στοίχημα αφορά τον νικητή του set, αν ο αγώνας για οποιοδήποτε λόγο δεν ολοκληρωθεί, το στοίχημα θα γίνει void με απόδοση τη μονάδα (1.00).

**ΣΩΣΤΟ ΣΚΟΡ SET** – Το στοίχημα αφορά το σωστό σκορ του set, αν για οποιοδήποτε λόγο το set δεν ολοκληρωθεί, το στοίχημα θα γίνει void με απόδοση τη μονάδα (1.00).

## **BASKET**

Σε συνδυασμό με τους γενικούς κανονισμούς basket, ισχύουν και οι παρακάτω ειδικοί κανόνες:

**HANDICAP ΠΕΡΙΟΔΟΥ** – Το στοίχημα αφορά το σκορ για τη συγκεκριμένη περίοδο. Σημειώστε ότι το όριο handicap θα αλλάζει κατά τη διάρκεια της περιόδου, και για το νικητήριο σημείο θα ισχύει το όριο που προσφερόταν τη στιγμή της τοποθέτησης του στοιχήματος.

**UNDER/ OVER ΠΕΡΙΟΔΟΥ** – Το στοίχημα αφορά τον συνολικό αριθμό πόντων της περιόδου σε σχέση με το όριο που δίνεται από την εταιρία. Σημειώστε ότι το όριο αριθμού γκολ θα αλλάζει κατά τη διάρκεια της περιόδου, και για το νικητήριο σημείο θα ισχύει το όριο που προσφερόταν τη στιγμή της τοποθέτησης του στοιχήματος.

## **ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ**

Κάθε στοίχημα έχει μία maximum πληρωμή που καθορίζεται από την SM. Η maximum πληρωμή μπορεί να είναι μικρότερη από το ποσό που εμφανίζεται σαν κέρδος στον υπολογιστή και είναι ευθύνη του πράκτορα να εισάγει το κατάλληλο ποντάρισμα. Αναλυτικά οι maximum πληρωμές είναι:

## **ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ**

Τελικό Αποτέλεσμα **€100,000**

Live στοίχημα 0:0 **€100,000**

Όλες οι άλλες αγορές **€25,000**

**TENIS** **€25,000**

**BASKET** **€15,000**

Σε καμία περίπτωση δε θα γίνουν επιστροφές χρημάτων και ακυρώσεις στοιχημάτων για 'live' στοιχήματα.

Στοιχήματα που δέχθηκε η εταιρία μετά τον καθορισμό τους θα θεωρούνται άκυρα και θα γίνονται void με απόδοση τη μονάδα (1.00).

Αν κάποιο στοίχημα τοποθετηθεί σε μη σωστή τιμή εξ' αιτίας καθυστερημένης κάλυψης του 'live' γεγονότος, με αποτέλεσμα μια ομάδα ή επιλογή να έχει εμφανές πλεονέκτημα θα γίνεται void με απόδοση τη μονάδα (1.00) ανεξαρτήτως αν κερδίζει ή χάνει.

Σε περίπτωση λαθών εκτύπωσης, λαθών στις αποδείξεις ή εμφανών λαθών στην εισαγωγή δεδομένων στον υπολογιστή της SM, η SM έχει το δικαίωμα να θεωρήσει τα στοιχήματα ως άκυρα, ή κατά την κρίση της, να υπολογίσει τις σωστές αποδόσεις ακόμα και αν το λάθος ανακαλυφθεί μετά την ολοκλήρωση του αγώνα. Τυχόν αίτημα για ακύρωση στοιχημάτων που εμπίπτουν σε αυτήν την κατηγορία θα ληφθεί υπ' όψιν μόνο αν γίνει πριν την έναρξη του πρώτου μέρους του στοιχήματος.

Σε περίπτωση που κάποιο πεδίο δεν καλύπτεται από αυτούς του κανόνες παρακαλώ ανατρέξτε στους 'Γενικούς Κανόνες'.

## **EΙΚΟΝΙΚΟΙ ΑΓΩΝΕΣ**

Οι "Εικονικοί Αγώνες" είναι υποθετικοί αγώνες μεταξύ ομάδων που στην πραγματικότητα δεν παίζουν μεταξύ τους. Το αποτέλεσμα του στοιχήματος καθορίζεται από το αν μία ομάδα σκοράρει περισσότερα γκολ στον αγώνα που πραγματικά γίνεται, σε σχέση με την «εικονικά» αντίπαλο της.

Για παράδειγμα:

Η Αγγλία παίζει εναντίον της Σλοβενίας και η Γερμανία παίζει εναντίον της Νοτίου Αφρικής. Εάν η Αγγλία νικήσει την Σλοβενία 3-1 και η Γερμανία νικήσει την Νότιο Αφρική 2-0, τότε το αποτέλεσμα για τον εικονικό αγώνα Αγγλία εναντίον Γερμανίας είναι: Αγγλία 3 - Γερμανία 2.

Στοιχήματα με εικονικούς αγώνες γίνονται αποδεκτά ως μονά αλλά και σε συνδυασμούς με άλλους εικονικούς αγώνες μόνο. Καμία άλλη αγορά δε θα προσφέρεται για εικονικά παιχνίδια παρά μόνο η «διπλή ευκαιρία».

**Η STANLEYBET ΜΑΛΤΑ ΔΙΑΤΗΡΕΙ ΤΟ ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΝΑ ΑΛΛΑΞΕΙ Η ΝΑ ΠΡΟΣΘΕΣΕΙ ΣΤΟΥΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥΣ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΣΤΙΓΜΗ.**

**ΑΔΕΙΑ ΚΑΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ**

Η Stanleybet Malta Limited λειτουργεί από τα γραφεία της στη Μάλτα και ελέγχεται και έχει Άδεια Τύπου 2 που έχει εκδοθεί από τις Αρχές Λοτταριών και Παιχνιδιών στη Μάλτα.

**ΥΠΕΥΘΥΝΟ ΣΤΟΙΧΗΜΑ**

Το στοίχημα αποτελεί διασκέδαση για ενήλικους και δεν είναι τρόπος για να βγάλει κάποιος χρήματα.

Μην προκαλείς την τύχη σου.

Στοιχημάτισε μόνο όσα αντέχεις να χάσεις.

Αν πιστεύεις ότι έχεις κάποιο πρόβλημα με το τζόγο, συμβουλεύσου την ιστοσελίδα [www.gamcare.org.uk](http://www.gamcare.org.uk) ( 0044845 6000133 ) ή [www.gambleaware.co.uk](http://www.gambleaware.co.uk) και κάνε το τεστ αυτοεκτίμησης και έλεγξε το σχετικό με τα τυχερά παιχνίδια προφίλ σου. Διαφορετικά, μίλησε στη Stanleybet Malta Limited ή τους διαμεσολαβητές της και σκέψου το ενδεχόμενο να αποσυρθείς.

**ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ ΚΑΤΑ ΤΟΥ ΞΕΠΛΥΜΑΤΟΣ ΧΡΗΜΑΤΟΣ**

Η Stanleybet Malta Limited και οι διαμεσολαβητές της χρησιμοποιούν διαδικασίες κατά του ξεπλύματος χρήματος και ύποπτες συναλλαγές θα αναφέρονται στις σχετικές αρχές.