

ΕΙΚΟΝΙΚΑ ΑΘΛΗΜΑΤΑ

ΓΕΝΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ

1. Τα εικονικά (virtual) αθλήματα είναι παιχνίδια που λαμβάνουν μέρος σε έναν ανεξάρτητο σέρβερ στον οποίο η Stanleybet, ή κάποιο τρίτο μέλος, δεν μπορούν να επέμβουν με κανέναν τρόπο. Τα παιχνίδια τα οποία αποτελούνται από Ιπποδρομίες, Κυνοδρομίες, Ποδοσφαιρο και αριθμούς Lucky Dip, αναπαράγονται ταυτόχρονα και μπορεί κανείς να τα δει στις οθόνες των μαγαζιών που δέχονται στοιχήματα στα Εικονικά (Virtual) αθλήματα.
2. Τα στοιχήματα εγγράφονται αυτόματα ξεκινώντας με το επόμενο 'παιχνίδι' από την στιγμή που μπαίνει ένα στοιχείο. Στοιχήματα στο επόμενο 'παιχνίδι' μπορούν να γίνουν δεκτά, μέχρι τη στιγμή που η προφορική αναγγελία 'λήξη παιχνιδιού' γίνεται και φαίνεται στις οθόνες. Στοιχήματα που επιχειρούνται ή τοποθετούνται κατά τη διάρκεια της λήξης, ή μετά την έναρξη ενός παιχνιδιού, θα τοποθετούνται στον αριθμό του επόμενου παιχνιδιού, όπως αποτυπώνεται στις λεπτομέρειες της απόδειξης. Τα στοιχήματα μπορούν και να απορρίπτονται, αν αυτό το παιχνίδι είναι το τελευταίο που είναι να παιχτεί.
3. Ένα 'παιχνίδι' λαμβάνει χώρα περίπου κάθε 4 λεπτά.
4. Το ελάχιστο ποσό πονταρίσματος είναι 1 Ευρώ με μέγιστο πιθανό κέρδος για κάθε πελάτη, για κάθε μέρα, 100,000 Ευρώ.
5. Όταν το αποτέλεσμα ενός 'παιχνιδιού' καταγράφεται στις οθόνες αποτελεσμάτων στο πρακτορείο, τα κέρδη μπορούν να συλλεχθούν αμέσως. Τα αποτελέσματα κάθε 'παιχνιδιού' επιδεικνύονται στις οθόνες των πρακτορείων σε καθημερινή βάση και τα αποτελέσματα, για τις τελευταίες 30 μέρες αρχειοθετούνται και μπορούν να γίνουν διαθέσιμα αν κάποιος το ζητήσει.
6. Οι τιμές για κάθε 'παιχνίδι' επιδεικνύονται στις οθόνες του πρακτορείου.
7. Η Stanleybet σε καμία περίπτωση δεν είναι υπεύθυνη για οποιαδήποτε απώλεια ή βλάβη που προκλήθηκε, ή ισχυρίζεται ότι έχει προκληθεί από πελάτη σαν αποτέλεσμα που προέρχεται, ή σαν συνέπεια, οποιουδήποτε από τα παρακάτω:

A) Πρώιμη ή καθυστερημένη λήξη πωλήσεων για το τρέχον 'παιχνίδι' που προκλήθηκε από οποιοδήποτε άτομο.

Πονταρίσματα που επιχειρήθηκαν κατά τη διάρκεια λήξης του τρέχοντος 'παιχνιδιού' θα ποντάρονται στο επόμενο 'παιχνίδι', πονταρίσματα σε μονά παιχνίδια ή πολλαπλά διαδοχικά πονταρίσματα θα ποντάρονται στον απαιτούμενο αριθμό 'παιχνιδιών', ξεκινώντας από το επόμενο 'παιχνίδι'.

B) Οποιαδήποτε βλάβη στο σύστημα, στις επικοινωνίες ή στον εξοπλισμό, όπου η βλάβη αυτή είναι πέρα από τον λογικό έλεγχο του χειριστή των εικονικών παιχνιδιών.

Γ) Την απώλεια της απόδειξης κάποιου παιχνιδιού.

Δ) Δυσανάγνωστες, ανακριβείς, κακοτυπωμένες ή κενές αποδείξεις.

Ε) Πληρωμή κερδισμένων στοιχημάτων που έχουν πληρωθεί ήδη.

ΣΤ) Πληρωμή, ακύρωση ή επιστροφή χρημάτων για κάθε στοιχείο που έχει ανασταλεί.

8. Τύποι στοιχήματος:

α) Άλογα

Κερδισμένο - είναι ένα στοίχημα που απαιτεί την επιλογή ενός αριθμού από τους προσφερόμενους, ο οποίος θα τερματίσει στην πρώτη θέση της κούρσας.

Πρόβλεψη (Forecast) - είναι ένα στοίχημα που απαιτεί την επιλογή 2 αριθμών από τους προσφερόμενους ώστε να συμπληρωθούν η πρώτη και δεύτερη θέση (σε σειρά) της κούρσας.

Tri-cast - είναι ένα στοίχημα που απαιτεί την επιλογή 3 αριθμών από τους προσφερόμενους ώστε να συμπληρωθούν η πρώτη, δεύτερη και τρίτη θέση (σε σειρά) της κούρσας.

Θέση μόνο (place only) - είναι ένα στοίχημα που απαιτεί την επιλογή ενός αριθμού από τους προσφερόμενους που πρέπει να τερματίσει στην πρώτη, δεύτερη ή τρίτη θέση σε μια κούρσα.

β) Κυνοδρομίες (Σκυλιά)

Κερδισμένο - είναι ένα στοίχημα που απαιτεί την επιλογή ενός αριθμού από τους προσφερόμενους ο οποίος θα τερματίσει στην πρώτη θέση της κούρσας.

Πρόβλεψη (Forecast) - είναι ένα στοίχημα που απαιτεί την επιλογή 2 αριθμών από τους προσφερόμενους ώστε να συμπληρωθούν η πρώτη και δεύτερη θέση (σε σειρά) της κούρσας.

Tri-cast - είναι ένα στοίχημα που απαιτεί την επιλογή 3 αριθμών από τους προσφερόμενους ώστε να συμπληρωθούν η πρώτη, δεύτερη και τρίτη θέση (σε σειρά) της κούρσας.

γ) Ποδόσφαιρο

Νίκη γηπεδούχου (1) – είναι το στοίχημα που επιλέγει την ομάδα που αναφέρεται πρώτη (γηπεδούχος) ως νικήτρια του αγώνα.

Νίκη φιλοξενούμενων (2) – είναι το στοίχημα που επιλέγει την ομάδα που αναφέρεται δεύτερη (φιλοξενούμενη) ως νικήτρια του αγώνα.

Ισοπαλία (X) - είναι το στοίχημα που επιλέγει ότι οι δύο ομάδες θα επιτύχουν τον ίδιο αριθμό goal.

Ακριβές σκορ - είναι το στοίχημα που επιλέγει ότι ένα συγκεκριμένο σκορ θα είναι το τελικό σκορ του αγώνα. Ο μέγιστος αριθμός goal που μπορεί να σημειωθούν σε έναν αγώνα είναι 4. Έτσι, τα σκορ που μπορεί να επιλεγθούν είναι:

Νίκη γηπεδούχου	-	1-0	2-0	3-0	4-0	2-1	3-1
Νίκη φιλοξενούμενων	-	0-1	0-2	0-3	0-4	1-2	1-3
Ισοπαλία	-	0-0	1-1	2-2			

Συνολικός αριθμός goal - είναι το στοίχημα που επιλέγει ότι ένα συγκεκριμένος goal θα είναι ο συνολικός αριθμός goal που θα σημειωθούν στον αγώνα – πχ 0, 1, 2, 3 ή 4.

δ) Lucky Dip

Είναι το στοίχημα που επιλέγει ότι ο επιλεγμένος αριθμός ή αριθμοί θα περιλαμβάνονται στους 6 κληρωθέντες αριθμούς από το 1-49, της κλήρωσης Lucky Dip.

Οι αποδόσεις για τον αριθμό επιλογών είναι οι ακόλουθες:

<u>Επιλογές</u>	<u>Αποδόσεις</u>	
	Κλήρωση 6 αριθμών	Κλήρωση 7 αριθμών
1 από 6	6.5	5.5
2 από 6	49.0	35.0
3 από 6	512.0	302.0
4 από 6	6,561.0	2975.0

10. Για κάθε περίπτωση που δεν καλύπτεται από αυτούς εδώ τους κανόνες, θα ισχύουν οι όροι των κανονισμών της Stanleybet General Sports.